

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante bilingüe de último semestre de Ingeniería de Sistemas de la Universidad de los Andes. Intereses orientados a la ingeniería y arquitectura de software, desarrollo web y móvil, IA, y el mejoramiento de la experiencia de usuario. Conocimientos en lenguajes de programación, y diseño de sistemas complejos. Experiencia en desarrollo de proyectos de software con metodologías ágiles y mejoramiento de cursos de programación. Alto nivel de responsabilidad, capacidad de trabajo en equipo, empatía y liderazgo.

EDUCACIÓN

Universidad de los Andes - Bogotá Colombia

- Pregrado en Ingeniería de Sistemas y Computación
- Fecha Estimada de Graduación: Junio de 2020

Promedio Ponderado: 4.5/5

Cursos Relevantes: Construcción de Aplicaciones Móviles, Arquitectura de Software y Diseño, Programación con Tecnologías Web, Metodologías Ágiles de Desarrollo, Diseño y Análisis de Algoritmos, Algorítmica y Programación Orientada a Objetos

EXPERIENCIA LABORAL

Sincosoft - Contrato como Independiente

abr 2020 - jun 2020

- Desarrollo de herramienta web para gestión de contenido y contacto con los clientes del ERP.

Habilidades adquiridas: Scrum, UX y UI, React, Node JS

ene 2020 - jun 2020

Universidad de los Andes - Asistente de Investigación en reforma académica a Python

- Asistente de Investigación encargado de administrar el centro de ayuda para estudiantes de los cursos de introducción a la programación en Python, y apoyar la migración de Java a Python en dichos cursos.

Habilidades adquiridas: Java, Python, Enseñanza

ene 2019 - jun 2019

Universidad de los Andes - Asistente de Profesor de Arquitectura de Software y Diseño

- Asistente de Profesor encargado de producir material pedagógico para los estudiantes y rediseñar el curso de Arquitectura de Software y Diseño.
- Según las encuestas hechas al final de los semestres, logré mejorar la satisfacción de los estudiantes respecto al curso en un 6% en las áreas en las que me desempeñé, mediante la creación de videos y talleres sobre los temas y las tecnologías del curso.

Habilidades adquiridas: Python, Django, Diseño de Software, Comunicación Efectiva

ene 2019 - dic 2019

GenDigital SAC - Contrato como Independiente

- Desarrollar la página de presentación para la empresa GenDigital SAC. Esta empresa peruana se dedica a brindar servicios de consultoría tecnológica y legal a sus clientes.

Habilidades adquiridas: React, HTML, CSS, JavaScript

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

Tercer Puesto - Zoonhackathon Colombia

noviembre 2019

- Ganador del tercer puesto en la Zoonhackathon Colombia, la cual fue organizada y patrocinada por la embajada de Estados Unidos y Amazon Web Services.
- El reto consistía en desarrollar soluciones tecnológicas para mitigar y controlar el tráfico ilegal de madera.
- La solución propuesta fue un sistema de monitoreo basado en Blockchain, que rastreaba la madera desde el punto de tala, hasta el punto de distribución final, haciendo uso de tecnologías como mensajes SMS, códigos QR, aplicaciones móviles, y GPS.

Habilidades adquiridas: Solución de problemas, Trabajo en equipo, tecnologías SMS, AWS, Blockchain

Primer Puesto - Hackatón Carvajal

octubre 2019

- Reto Banco Agrario - Ganador del primer puesto de la Hackatón organizada por Carvajal Tecnología y Servicios en el reto propuesto por el Banco Agrario.
- El reto consistía en encontrar una estrategia tecnológica para bancarizar a la población campesina del país.
- La solución propuesta fue una herramienta web de BI que formaba clusters entre los campesinos para que pudieran crear alianzas y volverse más competitivos en el mercado.

Habilidades adquiridas: Solución de problemas, Trabajo en equipo, BI

HERRAMIENTAS TÉCNICAS Y CONOCIMIENTO

Java (3 años), JavaScript (2 años), Python (1 año), Node JS (1 año), Django (1 año), React (1 año y medio), Kotlin (6 meses), Android (6 meses), Git (3 años), HTML (2 años), CSS (2 años), SQL (2 años), Mongo (1 año), Firebase (6 meses), GraphQL (1 mes), Heroku (6 meses), UML (3 años), MDE (6 meses), DSL (6 meses)

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés (Avanzado)

PROYECTOS

Sistema de Seguimiento de medicamentos basado en blockchain - Tesis de Pregrado

primer semestre 2020

- Diseño de arquitectura de referencia para sistemas basados en blockchain para monitoreo de cadenas de suministro.
- Diseño e implementación de un API para que los actores de la red interactúen con el blockchain.
- Diseño e implementación de una visualización para el monitoreo de la cadena de suministro.

Habilidades adquiridas: Blockchain, Smart Contracts, Hyperledger, Diseño de Arquitectura.

Aplicación web - Chat Center

dic 2019 - presente

- Diseño y Desarrollo de una aplicación que pretende reemplazar los call centers tradicionales usando Whatsapp como principal medio de comunicación.
- La aplicación web integra varias tecnologías para que el usuario pueda interactuar con un chatbot al igual que con empleados humanos, todo a través de una única conversación de WhatsApp.

Habilidades adquiridas: Diseño de arquitecturas web, Web hooks, Node JS, React, Mongo DB, Sockets

Aplicación móvil - Pharmaco

segundo semestre 2019

- Desarrollo de aplicación móvil para Android en Kotlin cuyo objetivo es agilizar el proceso de entrega de medicamentos POS para los usuarios de EPS. La aplicación usa códigos QR, reconocimiento de imágenes con Machine Learning, y GPS.

Habilidades adquiridas: Kotlin, Android, Firebase

Calificador Automático de UML para Coursera

segundo semestre 2019

- Desarrollo de un calificador de diagramas de clase UML para usarse en cursos de Coursera. Se desarrollo usando técnicas de MDE y DSL.
- El calificador compara modelos de entrada con un modelo propuesto por el profesor del curso y asigna una nota.
- Este componente se usará en los cursos de UML que ofrecerá la Universidad de los Andes en Coursera.

Habilidades adquiridas: MDE, DSL, OCL, EOL, EVL

Propuesta de Arquitectura de Software para NIDOO

segundo semestre 2018

- Diseño y prototipado de arquitectura para la empresa que provee servicios de arrendamiento de parqueaderos a través de una plataforma web, y estaban en el proceso de desarrollar su aplicación móvil. Su principal reto era la implementación de un servicio en tiempo real.
- El diseño propuesto usaba el estilo arquitectónico Publicador-Suscriptor y micro servicios para favorecer la latencia, seguridad, y mantenibilidad del sistema.

Habilidades adquiridas: Arquitectura de Software, Java, Kafka, Nginx, Zookeeper